

Jeroen Robberechts

Industrial Designer

Curriculum Vitae

Ervaring

- 09-2014 – 01-2019 **Exhibits Developer / Inventor** bij Technopolis
Ontwerpen van interactieve opstellingen
Bedenken van concepten
Vormgeven van ruwe ideeën
Uitwerken van ideeën tot maakbare opstellingen
3D ontwerpen vertalen tot productietekeningen
coördineren van werkplaats-team(+mee bouwen)
- 02-2012 – 08-2014 **Industrial Designer** bij vlb Breadslicers Europe
Bedenken en maken van radicaal nieuw prototype
Aansturen van metaalwerkplaats
Nieuwe grafische huisstijl bedenken en uitrollen
Bestaand productaanbod moderniseren
- 01-2012 – 02-2012 **Interimleerkracht** Chemie, Fysica en Natuurwetensch.
5e en 6e middelbaar, Vita et Pax-college, Schoten
- 09-2010 – 03-2011 **Product Designer** bij Retap ApS, **Kopenhagen**
Buitenlandse stage

Persoonlijke gegevens

jeroen.robberrechts@gmail.com
+32 479 34 41 65
28 juni 1987
Merksemsebaan 86
2110 Wijnegem







Opleiding

- Hoger onderwijs: gediplomeerd **Master in de productontwikkeling**
 Artesis Hogeschool Antwerpen (nu Universiteit Antwerpen), 2011
 (**Erasmus** 2008: Industrial Design, TU **Delft** (NL))
- Secundair onderwijs: Latijn – Wiskunde (6u) – Wetenschappen ASO
 Vita et Pax-college, Schoten, 2005

Vaardigheden

Software: **Solidworks** 
 Rhinoceros 3D 
 Inkscape 
 Microsoft Office 

 Adobe **Photoshop** 
 Adobe **Illustrator** 
 Adobe **Indesign** 
 Openoffice 

Talen: Nederlands: 
 Engels: 
 Frans: 
 Duits: 

Overige: Maken van (**functionele**) **prototypes** in hout, karton, papier, schuim, metaal...
 evt. met eenvoudige elektronica: arduino, LEDs, speakers...

Sterke punten: Creatief - Praktisch - Flexibel - Sociaal - Oprecht - Leergierig - Technisch – Handen uit de mouwen

Awards: Eervolle vermelding **Ecodesign** Award 2011 Categorie eindwerken voor Retap Water Tap

Vrije tijd

- Sport: **badminton** en **fietsen** (als logische manier om van A naar bijna Overal te geraken)
- Reizen, ontdekken en fotograferen
- Genieten van een concert, festival of voorstelling
- Ontwerpen, **maken** en experimenteren allerlei (verbouwen, houtbewerking, interieurinrichting, audio, verlichting, muurdecoratie, meubels, arduino projectjes, Lego Technic...)